



Problemstellung: Biber-Aufgabe - Wettbewerb 2013

URL: <https://bwinf.de/biber/archiv/aufgabensammlung/> (abgerufen Okt. 2020)
Copyright 2013 BWINF - GI e.V. (Lizenz CC-BY-SA 3.0)

Hier siehst du einige Dominosteine und einen Kreis. Ein Dominostein hat zwei Hälften mit je einer Augenzahl.



Mit den Dominosteinen kannst du einen Dominoring legen. Im Dominoring müssen alle Dominosteine dicht aneinander liegen. Das tun sie aber nur, wenn gleiche Augenzahlen aufeinander treffen.

Aufgabe:

Lege einen Dominoring mit möglichst vielen Steinen!

Modellierung

Die Ausgangssituation soll nun als Graph modelliert werden.

1. *Modelliere diese Aufgabe mit Hilfe eines Graphen.*

Modellierung

Knoten:

Kanten:

2. *Entscheide mit Hilfe welches Algorithmus dieses Problem gelöst werden kann.*